

REGLAMENTO GENERAL TORNEO DE EFOOTBALL 2024

LIGA ESPORTS ADAPTADO FEDECOLDE-CPC

Los siguientes artículos hacen parte de la reglamentación del evento:

Reglamento General

1. Objetivo

El presente reglamento tiene como objetivo establecer las normas que regirán el desarrollo del torneo de eFootball 2024, organizado por la Federación Colombiana de Deportes Electrónicos (FEDECOLDE) en el marco del comité Paralímpico Colombiano (CPC).

2. Participantes

Podrán participar en el torneo todos los jugadores que se encuentren debidamente inscritos y hayan cumplido con los requisitos establecidos en el presente reglamento.

3. Sistema de Competencia

El sistema de competencia dependerá del número de jugadores inscritos:

a) Fase de Eliminación Directa (Más de 64 jugadores):

- Se realizará un sorteo para emparejar a los jugadores en partidas individuales.
- Los ganadores de cada partida avanzarán a la siguiente ronda, mientras que los perdedores quedarán eliminados.
- Este proceso se repetirá hasta que solo queden 8 jugadores, quienes pasaran a la siguiente fase del torneo donde disputaran un bracket de doble eliminación.

Bracket de Doble Eliminación (Entre 8 jugadores):

- Se realizará un sorteo para ubicar a los jugadores en un bracket de doble eliminación.
- Los jugadores que pierdan en la llave superior pasarán a la llave inferior.
- Un jugador solo será eliminado cuando pierda dos partidas, una en cada llave.
- El jugador que llegue al final invicto (ganador de la llave superior) será el campeón del torneo.
- El jugador que pierda en la final contra el ganador invicto será el subcampeón del torneo.

4. Formato de Partidas

Las partidas se disputarán en el modo de juego "Partido Amistoso" de eFootball 2024, con las siguientes configuraciones:

- Duración del partido: 10 minutos.
- Tipo de partido: Partido de exhibición.
- Dificultad: Leyenda.
- Velocidad del juego: Normal.
- Control: Clásico.
- Cámara: Dinámica.
- Selección de equipo: Aleatoria.

5. Reglas de Juego

Las partidas se regirán por las reglas oficiales de eFootball 2024 establecidas por Konami.

6. Sanciones

Los jugadores que incumplan con las normas del presente reglamento podrán ser sancionados con penalizaciones que van desde amonestaciones verbales hasta descalificaciones del torneo.

7. Arbitraje

La resolución de cualquier conflicto que surja durante el desarrollo del torneo estará a cargo de un panel de árbitros designado por Fedecolde.

8. Modificaciones del Reglamento

Fedecolde se reserva el derecho de modificar el presente reglamento en cualquier momento, siempre que dichas modificaciones sean comunicadas con antelación a los jugadores participantes.

9. Aceptación del Reglamento

La inscripción de un jugador en el torneo implica la aceptación total y sin reservas del presente reglamento.