

REGLAMENTO GENERAL TORNEO DE AJEDREZ VIRTUAL

LIGA ESPORTS ADAPTADO FEDECOLDE-CPC

Los siguientes artículos hacen parte de la reglamentación del evento:

Artículo primero:

De los participantes: Este torneo virtual de ajedrez es un espacio de competencia dirigido a los ajedrecistas vinculados al Comité Paralímpico Colombiano, a través de sus diferentes federaciones.

De las categorías: Se jugará en una sola categoría absoluta, para todos los participantes.

Parágrafo: En los casos en que el participante este impedido para manipular directamente la plataforma virtual, se necesita que tenga una persona acompañante que haga los movimientos que indique el jugador. Por ejemplo, los jugadores en condición de discapacidad visual, que pueden hacer los movimientos sobre su tablero de ajedrez físico personal y el acompañante reproducen la jugada en la plataforma y de igual manera le retroalimenta la respuesta del rival.

De la plataforma virtual: El torneo se realizará en la plataforma www.chess.com

Artículo segundo:

El torneo se desarrollará en las siguientes etapas o fases:

1. Inscripciones: Estarán a cargo del CPC, de acuerdo a lo dispuesto.
2. Fase de capacitación: Teniendo en cuenta la importancia de que los participantes inscritos de las diferentes discapacidades tengan acceso a una cuenta en la plataforma www.chess.com, se realizara una reunión virtual mediante una plataforma de videoconferencias, con el fin de tratar aspectos como: a. Apertura de cuenta gratuita en la plataforma, b. Vinculación de las cuentas al club privado del torneo, c. Indicaciones de como operar la plataforma, d. realización de un torneo de practica corto.
3. Fase clasificatoria: Se realizará 1 jornada de clasificación, por el sistema suizo a 5 rondas, a un ritmo de juego de 10 minutos más 5 segundos de incremento por jugada. Los mejores 10 participantes ubicados después de la jornada de clasificación jugaran a la gran final.
4. Fase final: En la final se jugará por el sistema suizo a 5 rondas, a un ritmo de juego de 15 minutos más 5 segundos de incremento por jugada. En caso de presentarse empate en el primer lugar se definirá por una partida adicional.

Artículo tercero:

Disposiciones del juego online

En todos los casos de la competencia el tiempo para la aplicación del W.O. será el que tiene previsto la plataforma Chess.com, para realizar la primera jugada.

Si a un participante se le va la conexión a internet, o se le apaga el equipo, etc., el oponente que ha estado conectado tendrá que esperar hasta que se le acabe el tiempo del contrincante. Si definitivamente no logra reingresar el resultado es para el contrario.

Todo participante debe ser responsable de tener los dispositivos necesarios para jugar las etapas del evento.

El acompañante permitido para realizar los movimientos en la plataforma, en los casos anteriormente explicados, no podrán hacer ningún tipo de comentario que se pueda considerar una ayuda o intervención irregular en la partida.

Esta terminante prohibido el uso de motores de análisis de juego u otras ayudas, tales como recibir consejos o suplantación del jugador. Se hará supervisión permanente de los juegos usando los criterios de Chess.com y el equipo de juzgamiento del torneo.

En todas las fases se hará monitoreo de los juegos usando una estrategia audiovisual, la cual se coordinará con anterioridad con los jugadores.

En general cualquier actitud antideportiva sea con el trato inadecuado a los competidores o a la organización, será considerado hecho suficiente para la expulsión del evento.

Toda sospecha de que algún jugador haya utilizado algún motor de análisis será estudiada por la Comisión de juzgamiento, conformada para estructurar la parte técnica, pero además para resolver las situaciones de posibles trampas.

La plataforma Chess.com tiene una configuración que detecta el incremento injustificado en la profundidad de análisis de un jugador, si en el desarrollo de las partidas la aplicación llegara a informar que algún participante está usando posiblemente algún motor, este podrá ser retirado del torneo, si se le comprueba.

AF-IS José Eduardo Moreno C

Arbitro y entrenador de la Federación Internacional de Ajedrez FIDE

Director Técnico de Ajedrez de la Federación Colombiana de Deportes electrónicos FEDECOLDE